

Serious game: accesso, installazione e avvio

Accesso e installazione dei serious game

All'interno del progetto "Un programma psicoeducativo, rivolto ai giovani, di autoregolazione delle emozioni per favorire l'utilizzo consapevole e prevenire l'uso problematico di Internet" (programma CCM del Ministero della Salute), sono stati realizzati tre serious game - "Alessandro", "Mirko", "Loredana" - Ciascuno dei quali è disponibile in tre versioni: per browser, tablet e smartphone.

Versione browser

Può essere eseguita con questi sistemi:

- a. personal computer (desktop, notebook) con sistema operativo Windows 7, Windows 8, Windows 10 e Windows 11;
- b. personal computer Apple Macintosh;
- c. personal computer con sistema operativo Linux (previa verifica)
- d. Chromebook.

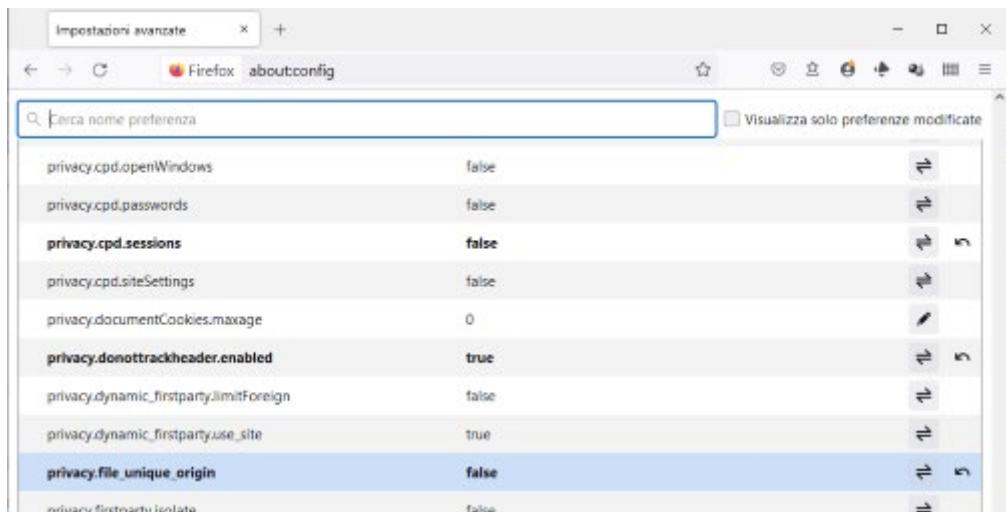
L'accesso può essere effettuato con diverse modalità:

- da remoto, collegandosi a https://www.epicentro.iss.it/scuola/progetto-uso-consapevole-internet-giochi_sospesa
- da remoto, collegandosi a una piattaforma di e-learning (Moodle o altre);
- in locale, scaricando il corso (versione browser) in una cartella del proprio computer.

Per la fruizione da remoto, può essere usato uno dei browser più diffusi: Firefox, Chrome, Edge, Safari, Internet Explorer 11 e altri (questi ultimi previa verifica).

Per la fruizione in locale è necessario utilizzare il solo browser Firefox, dopo aver effettuato (una sola volta) le seguenti impostazioni:

- scrivere sulla barra degli indirizzi about:config
- modificare il valore `privacy.file_unique_origin` in "false"



Versione tablet

È identica graficamente e funzionalmente alla versione per browser, di cui mantiene l'orientamento "orizzontale" (landscape), ma è costituita da un'app per tablet Android (dalla versione 9), da scaricare e installare sul proprio device. Dopo l'installazione l'esecuzione non richiede un collegamento a internet.

Per scaricare l'app:

e. Accedere tramite il browser del tablet all’indirizzo web da cui scaricare l’app:

- https://www.epicentro.iss.it/scuola/ISS_Alessandro/Alessandro_tablet.apk
- https://www.epicentro.iss.it/scuola/ISS_Mirko/Mirko_tablet.apk
- https://www.epicentro.iss.it/scuola/ISS_Alessandro/Loredana_tablet.apk

In alternativa, l’indirizzo web dell’app può essere fornito in un messaggio, in una mail.

f. Scegliere l’opzione “scarica” (o simile) proposta dal browser.

g. Il file di installazione (Alessandro_tablet.apk, Mirko_tablet.apk o Loredana_tablet.apk) viene trasferito nella cartella “Download” o “File installazione” (il nome varia in base al modello e alla versione del sistema operativo Android) del tablet.

Se, per comodità, l’app viene trasferita in un computer locale, è possibile scaricarla nei tablet anche collegandoli tramite il cavetto USB.

Per installare l’app:

- Attivare l’app del tablet dedicata alla gestione dei file. Si chiama “Gestione file”, “Archivio” o simili.
- Da quest’app selezionare la cartella “Download”, “File installazione”, “File ricevuti” o simile.
- Individuare all’interno di questa cartella il file di installazione (Alessandro_tablet.apk, Mirko_tablet.apk o Loredana_tablet.apk), che di solito è accompagnato dall’icona con la faccia del protagonista.
- Toccare il file per avviare l’installazione.
- Se vengono richiesti speciali permessi per installare file di provenienza esterna, si devono fornire senza timore.

Versione smartphone

La versione per smartphone è ottimizzata, graficamente e funzionalmente, per essere ben visibile in uno schermo di piccole dimensioni, mantenendo l’orientamento “verticale” (portrait).

Le operazioni di scaricamento e installazione sono le stesse della versione per tablet. L’unica differenza è il nome del file di installazione: Alessandro_smartphone.apk, Mirko_smartphone.apk o Loredana_smartphone.apk.

Avvio

L'avvio del serious game è diverso a seconda dei casi.

1. Versione browser da remoto.

- a. impostare il browser affinché consenta i popup;
- b. cliccare sul link fornito;
- c. attendere il caricamento e l'avvio;
- d. in alcuni browser (Chrome e altri), a causa delle loro specifiche caratteristiche funzionali, dopo la fase iniziale compare il pulsante "Inizia", che è necessario cliccare per avviare il gioco.



2. Versione browser in locale (solo Firefox):

- a. posizionarsi sulla cartella che contiene il serious game
- b. impostare il browser affinché consenta i popup
- c. cliccare sul file *avvia.htm*
o, in caso di problemi:
pagine/lo.htm

3. Versione tablet o smartphone

- a. toccare l'icona del serious game installato.