

# Dispositivi digitali e bambini 0-6 anni

Proteggere i bambini dagli schermi per promuovere relazioni di sviluppo

#### **Giorgio Tamburlini**

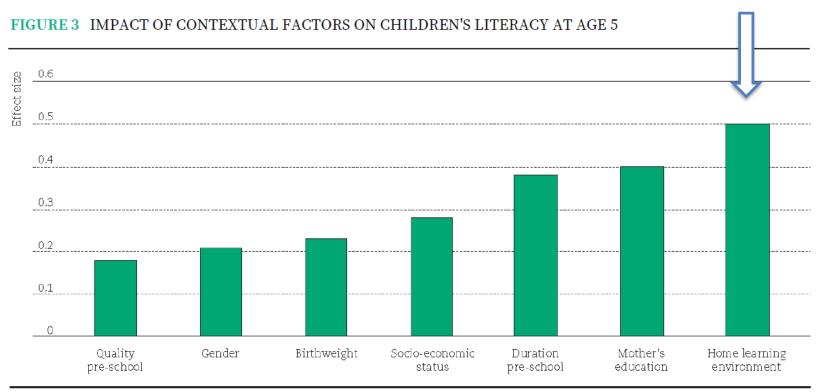
#### Convegno

"I risultati del Sistema di Sorveglianza 0-2 anni sui principali determinanti di salute del bambino - Raccolta dati 2022"

Istituto Superiore di Sanità Roma, 23 marzo 2023



## Il peso dell'ambiente familiare di apprendimento ai fini dello sviluppo delle competenze cognitive e socio-emotive è preponderante nei primi anni, e significativamente maggiore sia di quello dei servizi educativi sia dei determinanti sociali (SES, educazione)



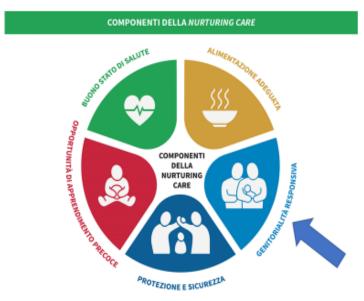
Note: Effect size compares the relative strength of different factors that influence children's literacy proficiency at age 5. It is expressed in the units of standard deviations where an effect of 0.1 is relatively weak, one of 0.40 is moderately strong, and an effect of 0.70 is strong.



Source: Melhuish, E. et al., (2008), "Effects of the home learning environment and preschool center experience upon literacy and numeracy development in early primary school", Journal of Social Issues, No. 64, pp. 95-114.

# LA NURTURING CARE PER LO SVILUPPO INFANTILE PRECOCE





World Health Organization, United Nations Children's Fund, World Bank Group. Nurturing care for early childhood development: a framework for helping children survive and thrive to transform health and human potential. Geneva: World Health Organization, 2018. Versione italiana a cura del Centro per la salute del Bambino (www.csbonlus.org)

- Nell'ambito dell'ambiente familiare, «cosa fai e come lo fai» e «come sei» con il bambino conta ancora più di «chi sei», in termini di status sociale, occupazione, istruzione.
- «Cosa fai e come sei» con il tuo bambino è una buona definizione di responsività genitoriale.



Una "genitorialità responsiva" comprende, oltre alla disponibilità alla relazione, la capacità di - cogliere bisogni e segnali del bambino,

- rispondere dimostrando interesse e affetto,
  - dare supporto senza essere intrusivi,
- incoraggiare,
  promuovere la regolazione emotiva
  e dei comportamenti attraverso
  l'esempio e la spiegazione,
  evitando ogni violenza fisica o
  verbale





Se la responsività genitoriale è cruciale per lo sviluppo, quale lo spazio per le TD nei primi 1000 gg?

# I dati disponibili su bambini 0-6 e uso di dispositivi

2016

Questionario sull'utilizzo delle tecnologie digitali

1349 FAMIGLIE

**604 questionari pediatri** 745 questionari online 2019

Indagine sulle buone pratiche in famiglia

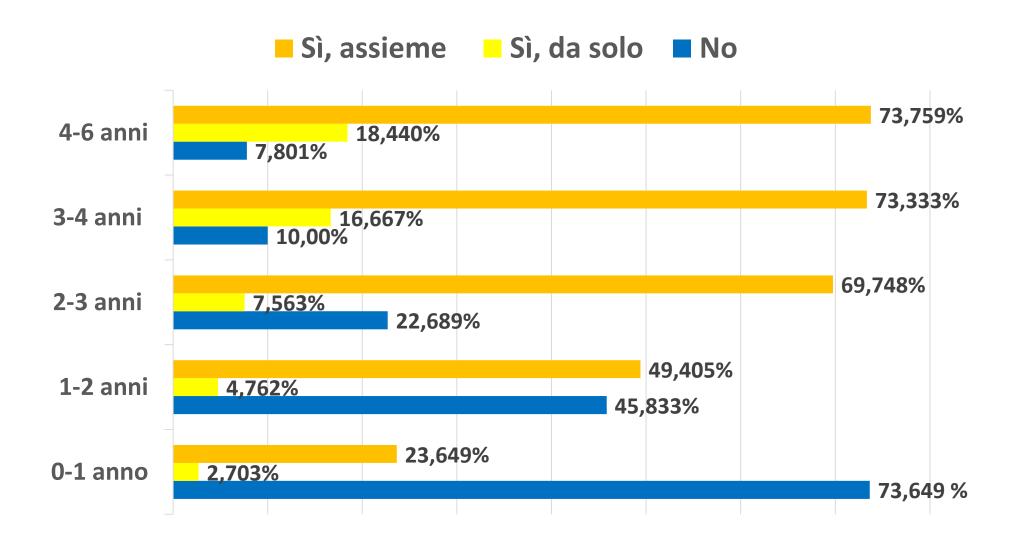
**1723 FAMIGLIE** 

**398 questionari pediatri** 1325 questionari online



# % utilizzo dei dispositivi (2019)

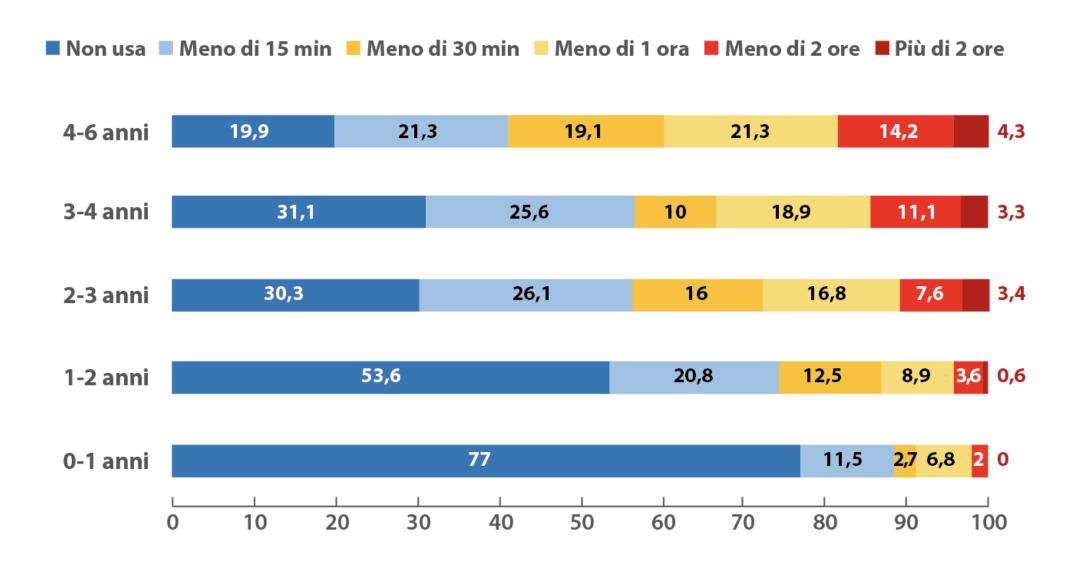
(non considerata la tv)





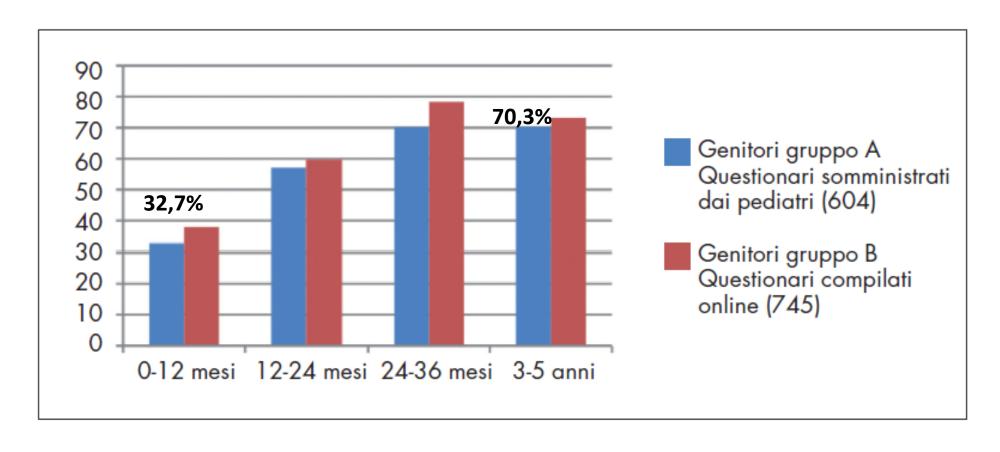
## % tempo di utilizzo (2019)

(non considerata la tv)





# Percentuale di genitori che utilizza lo smartphone o altro dispositivo per TENERE BUONO il bambino





# Opinioni dei genitori (campione selezionato) circa l'utilizzo delle TD

È bene familiarizzare presto = 16,6%

Mi piace vedere che è già molto abile = 11,8%

Preferisco tenerlo lontano almeno fino ad una certa età = **38,9%** 

Preferisco farlo giocare con altro = **63%** 





La conseguenza più preoccupante: tolgono tempo alla relazione!



# Altri rischi per la salute fisica da considerare

#### Immobilità, e quindi:

- > Obesità (Chassiakos 2016)
- > Diabete tipo 2 (Hardy 2010)
- > Disturbi osteoarticolari

Disturbi visivi (Smahel 2015)

Disturbi del sonno (Cheung 2017)





# L'uso delle tecnologie (tutti gli schermi) é associato alla riduzione del sonno (Cheung 2017)

Tempi di utilizzo nell'indagine (700 famiglie):

- 51 % tra 6 e 12 mesi durata media di 8-9 minuti al giorno
- 92 % tra i 25 e i 36 mesi durata media di 45 minuti

- → Riduzione del tempo di sonno notturno e incremento del tempo necessario per l'addormentamento serale
- → Il tempo di sonno complessivo (notturno più diurno) si riduce all' aumentare dell' uso delle TD.



## Implicazioni per lo sviluppo cognitivo

Ritardo sviluppo linguaggio (*Birken* 2017)

Incapacità sintesi, narrazione (Wolf 2018)

Problematiche apprendimento (*Purcell* 2012)





I nuovi lettori saranno in grado di sviluppare i processi cognitivi complessi che richiedono più tempo e sono alimentati dai media stampati mentre assorbono e acquisiscono nuove capacità cognitive enfatizzate dai media digitali? [...] Impedirà la formazione di processi cognitivi più lenti, quali il pensiero critico, la riflessione personale, l'immaginazione e l'empatia che fanno tutti parte della lettura profonda?

Maryanne Wolf, (Il cervello che legge in un mondo digitale, 2019=









Lane Smith, E' un libro Rizzoli 2010



## Quindi:

#### Al di sotto dei 2 anni:

- Dare Il buon esempio nell'ambiente familiare
- Evitare di darlo al bambino
- Evitare l'utilizzo a tavola!

#### Dopo i 2 anni:

- CONDIVIDERE guardando insieme lo schermo
- Definirne tempo e modalità di utilizzo secondo regole



## ...Per ridurre i rischi

- Preparare i bambini a leggere bene e in profondità, iniziando dai libri di carta
- Acquistare app di qualità pertinenti all'età del bambino / educative
- Evitare i videogiochi con contenuto aggressivo e violento (standard PEGI –Pan European Game Information)/competitivi





È necessario suscitare l'interesse e l'amore dei bambini per altre attività e dimensioni della vita e delle relazioni, quali la lettura, la musica, il gioco, la scoperta della natura e dell'arte, l'attività fisica e sportiva.

Se al bambino sarà data l'opportunità, fin da piccolo, di conoscere e apprezzare altre attività, saprà utilizzare le nuove tecnologie senza esserne sopraffatto. È questa la strada maestra di ogni processo educativo.







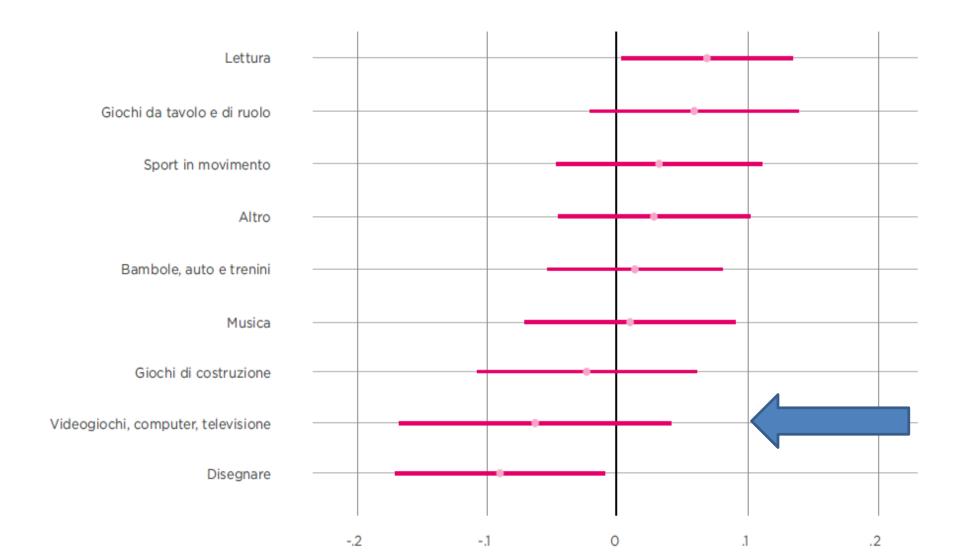
se l'ambiente familiare è di questo tipo, lo spazio per le tecnologie digitali ci sarà, e sarà quello giusto...





# L'impatto di Nati per Leggere sull'uso delle TD

Figura 18 - Impatto di NpL sulle preferenze per diverse attività





### Le APP educative





Coinvolgono, non distraggono
Spingono i bambini a ragionare --> risolvere problemi
Costruiscono significato --> esperienza nel mondo reale
Stimolano le interazioni sociali

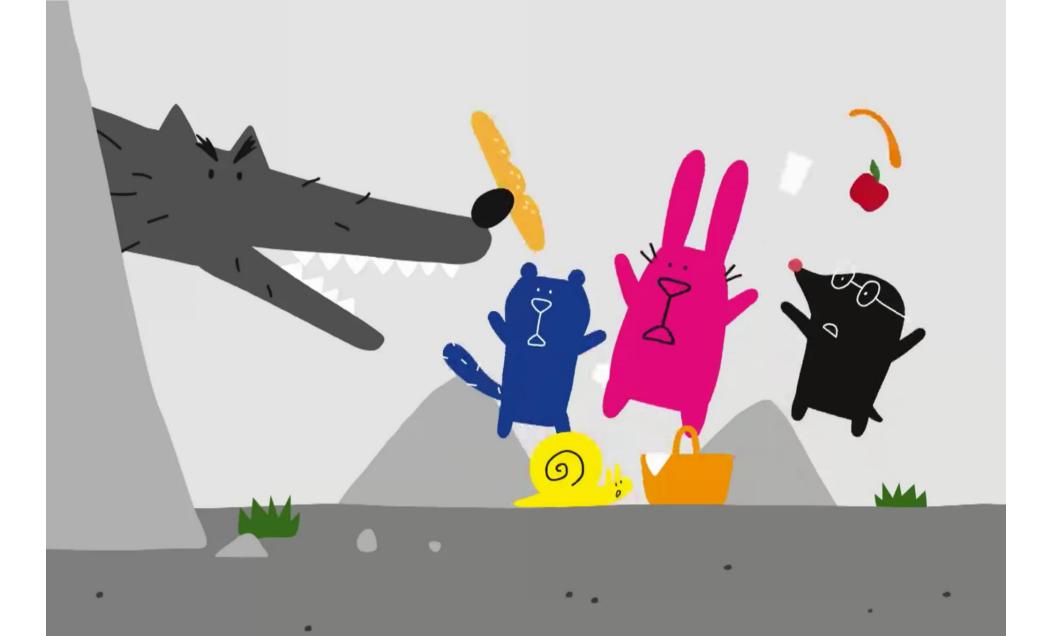


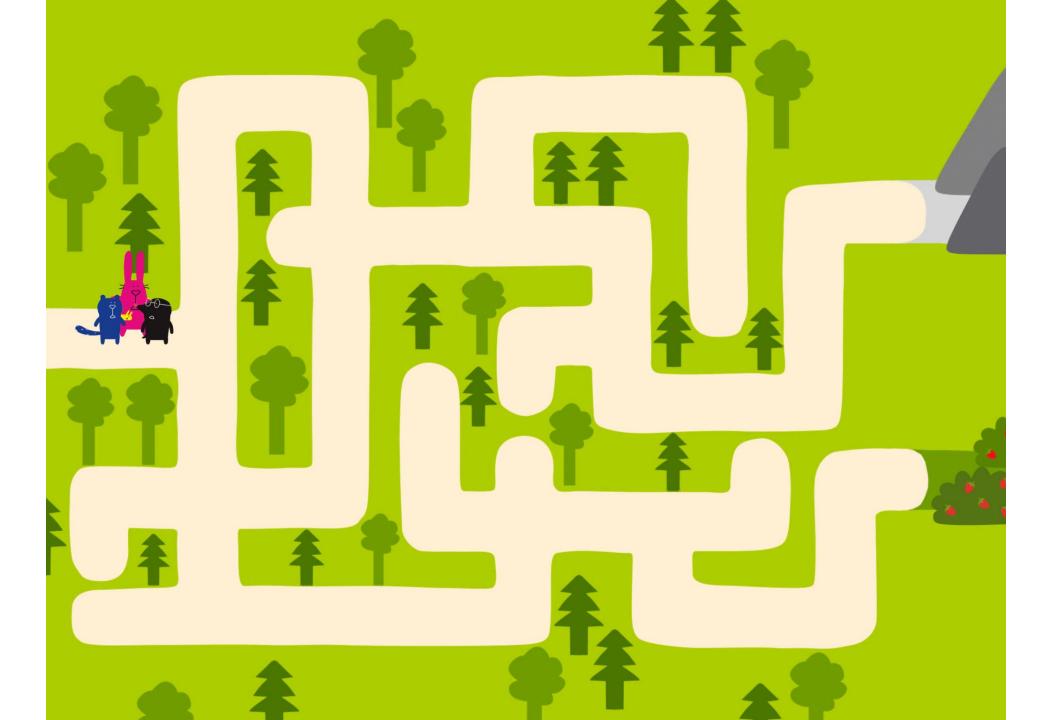
# Affamato Come un lupo











Hervé Tullet



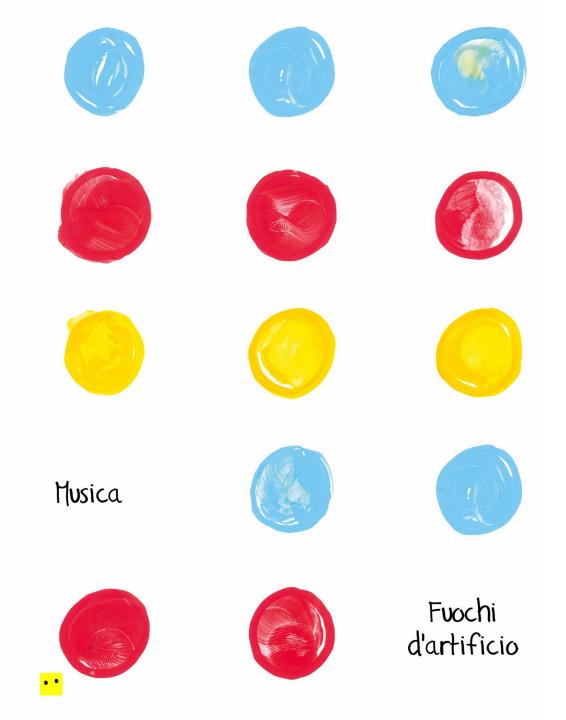
Un

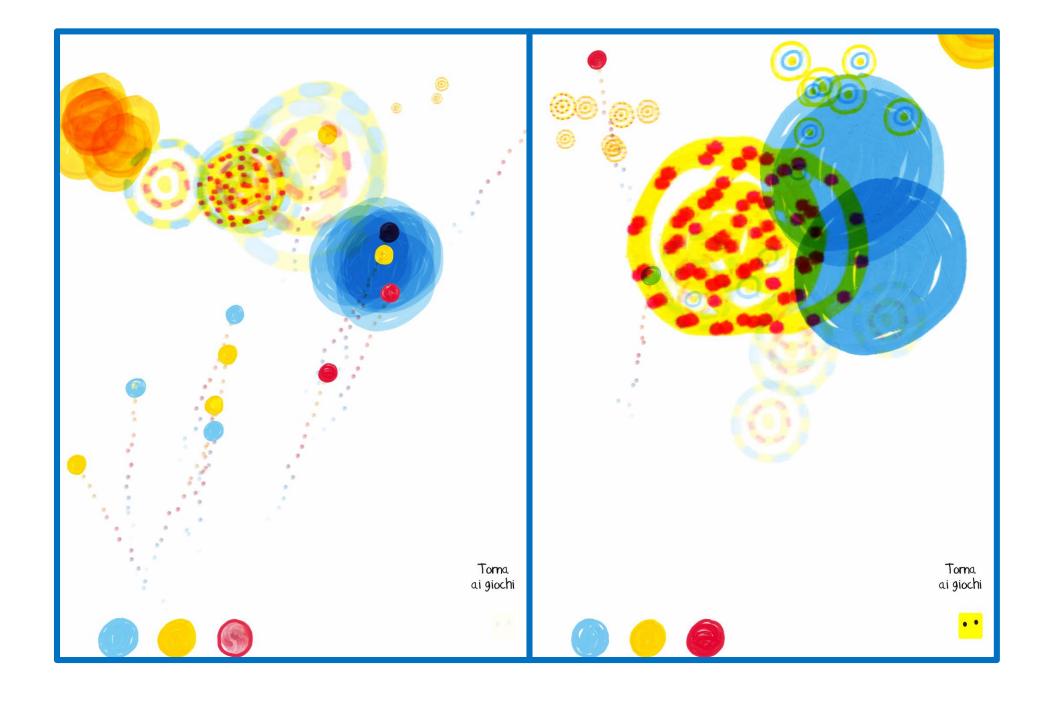


Gioco









#### **WOLRD HEALTH ORGANIZATION, 2019**

# Alcune indicazioni in merito ai tempi di utilizzo delle tecnologie nelle diverse fasce d'età



Guidelines on physical activity, sedentary behaviour and sleep for children under 5 years of age

#### 0-2 anni

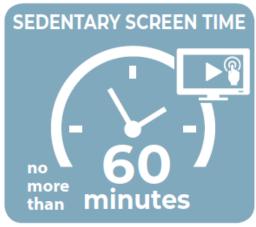
- Non stare fermo per più di un ora al giorno. Evitare l'uso della tecnologia, consigliata invece la lettura condivisa



#### **2-3** anni

- 180 minuti di attività fisica (almeno 60 minuti di attività intensa)
- Non stare fermi per più di un ora al girno
- Un ora al giorno al massimo di fronte allo schermo (tv, tablet, cellulare), se meno è meglio
- Tra le 10 e le 13 ore di sonno di qualità







# Per i pediatri e gli operatori

# Pensarci FIN DA PICCOLI Informare i genitori

L'uso delle TD costituisce tema da includere nei consigli e nella guida anticipatoria già dai 6 mesi, assieme alle buone pratiche (lettura condivisa, esperienza sonora, gioco, movimento libero...)











#### **BAMBINI E TECNOLOGIE**

Suggerimenti per un uso consapevole in famiglia nei primi anni di vita (0-6 anni)

Per aiutare i bambini nei primi anni di vita (0-6 anni) a sviluppare fin da piccoli la capacità di fare un uso appropriato delle tecnologie digitali e per proteggerli dalla "dipendenza digitale" nelle età successive, più ancora che proibizioni e controlli, è necessario trasmettere e condividere insieme a loro il piacere di fare altre attività come stare all'aria aperta e relazionarsi con gli altri, leggere insieme, ascoltare la musica, giocare e fare attività fisica anche all'aperto.





# tamburlini@csbonlus.org valeria.balbinot@csbonlus.org

